

L'ALCOOL

LES EFFETS

2 Gramme

GROS RISQUE DE COMA ÉTHILIQUE PERTE DE L'ÉQUILIBRE TOTAL

1 Gramme

FORTE BAISSÉ DES CAPACITÉS VISUELLES ET SPATIALES MOINS DE RÉACTIVITÉ

0,5 Gramme

PERTE DE 15% DE LA VISION, BAISSÉ DE LA CAPACITÉ D'AUDITION

0,3 Gramme

DIFFICULTÉ À JUGER LES DISTANCES BAISSÉ DE LA VIGILANCE

des doses à respecter (une dose = 0,25 g d'alcool/l de sang)



apéritif:

8 cl
à
16 %

whisky:



3 cl
à
40 %



bière:

25 cl
à
5 %



vin:

10 cl
à
12,5 %

→ Toutes ces doses représentent 10 g d'alcool pur

SERVEZ LA JUSTE DOSE!

SOLUTIONS

- Faire un test d'alcoolemie avant un départ en voiture
- Vérifier la teneur en alcool de votre boisson et les doses

• Évitez tout alcool avant de conduire!

• Avoir un SAM
"Celui qui conduit, c'est celui qui ne boit pas"

des limites:

- pour les jeunes conducteurs **A**: 0,2 g/l de sang = zéro verre
- pour les conducteurs confirmés: 0,5 g/l de sang = deux doses

Sanctions

- retrait permis/poins
- amendes

l'organisme élimine en moyenne 0,15 g/l d'alcool par heure

SAM

Jeux d'alcool
Aussi appelé "bituro express" ou "beu-buro express" le bituro drinking consiste à boire un maximum d'alcool en un minimum de temps le but étant d'être saoul le plus rapidement possible.
Les jeux d'alcool causent des comas éthyliques

4ème E